

TECH PLAY

2026年1月14日
パーソルイノベーション株式会社

生成AI人材育成は「操作」から「設計」へ

IT・DX人材向けイベント情報サービス『TECH PLAY』、
成果につながる組織づくりを解説したホワイトペーパーを公開

～「使われない生成AI」から脱却するための人材育成と組織設計の実践ポイントを解説～

「はたらいで、笑おう。」をビジョンに掲げるパーソルグループのパーソルイノベーション株式会社 TECH PLAY Company（本社：東京都港区、TECH PLAY Company代表：片岡 秀夫）が運営する、実践型のオーダーメイド研修でDX人材を育成する『TECH PLAY Academy』（<https://www.academy.techplay.jp/>）は、生成AI活用が現場に定着しない要因を人材・組織設計の観点から整理し、成果につながる活用の考え方を解説した資料の提供を本日より開始しました。資料では生成AIの操作スキル習得に留まらず、業務に実装できる人材の育成や、組織全体で活用を広げていくための設計ポイントを体系的にまとめています。



■本資料公開の背景・概要

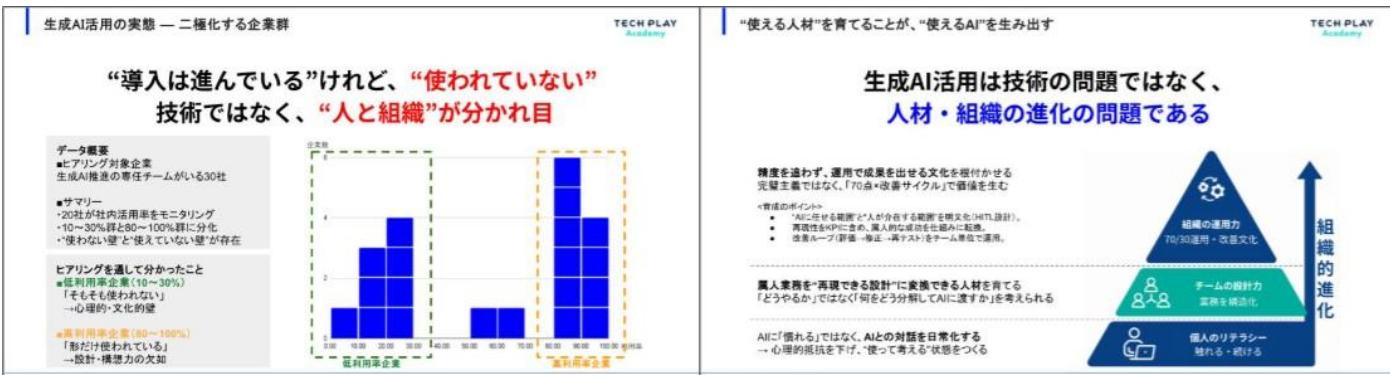
生成AIの導入が企業に広がる一方で、「一部の社員しか活用できていない」、「業務成果につながらない」といった課題も顕在化しています。その要因は、ツールや技術の問題ではなく、生成AIを業務に組み込み、組織として活用を定着させるための人材育成や組織設計が十分に行われていない点にあると考えられます。

こうした背景を踏まえ、『TECH PLAY Academy』では、生成AI活用が停滞する構造的な要因を人材・組織の観点から整理し、業務成果につなげるための考え方をまとめた資料を制作しました。本資料では、生成AIを操作できることに留まらず、業務への適用や活用設計を担う人材に求められる役割やスキルを整理するとともに、個人活用から部門・全社へと展開していく際の組織設計のポイントを体系的に解説しています。

また、生成AI活用を一過性の取り組みで終わらせず、継続的な成果につなげるために重要となる、育成設計・推進体制・評価の視点についても触れています。生成AIを導入済み、あるいはこれから本格活用を検討する企業にとって、実務に即した示唆を得られる内容となっています。

■本資料でわかること

- ・なぜ生成AIは「導入されているのに使われない」のか、その構造的な原因
- ・生成AI時代に競争力を生む「操作できる人材」と「設計・実装できる人材」の違い
- ・業務×生成AIで成果を出すために必要な人材レベル・役割の整理方法
- ・個人活用から部門・全社展開へと進めるための育成ロードマップの考え方
- ・生成AI活用を定着させるため、教育・組織設計・評価のポイント



■こんな方におすすめです

- ・生成AIを導入したが、現場での活用が定着していないと感じている
- ・社内のAI活用が一部の個人に依存しており、組織展開できていない
- ・生成AI研修を実施したものの、業務成果につながっていない
- ・DX／生成AI人材育成の方針やロードマップを体系的に整理したい
- ・人事・DX推進・事業部門として、生成AIを競争力に変えたいと考えている

■資料のダウンロードはこちらから

https://www.academy.techplay.jp/resources/document_20260105

■『TECH PLAY』について < <https://techplay.jp/> >

約30万人※のテクノロジー人材を会員にもつITイベント情報サービス『TECH PLAY』、累計600回以上の開催実績を持つIT関連イベントの企画立案、企業のDX推進組織の構築支援など、各種サービスを提供しています。学習機会やつながりの創出によるテクノロジー人材のエンパワーメント、企業のデータ・テクノロジー活用を促すことで、日本の産業全体におけるデジタル化の推進を目指しています。

※2025年11月末時点

■『TECH PLAY Academy』について < <https://www.academy.techplay.jp/> >

『TECH PLAY Academy』は、「学ぶだけの研修を終わりにしよう。」をスローガンに、企業のDX人材育成を支援するサービスです。現場活用と定着にこだわり、これまでに大手企業100社にて研修を実施し、満足度95%超・リピート率90%超を実現。生成AI・データサイエンス・事業開発・エンジニアなど各分野の専門家が設計した研修で、業務課題に直結する"成果を生み出す人材"を育成しています。

■パーソルイノベーション株式会社について < <https://persol-innovation.co.jp/> >

パーソルイノベーション株式会社は、パーソルグループの次世代の柱となる事業創造を目的として、2019年4月に事業を開始しました。人材紹介分野では、若年層・未経験を中心としたエッセンシャルワーク領域の人材紹介サービス『ピタテン』、採用管理・マーケティングツールを提供する『HITO-Link（ヒトリンク）』を展開しており、人材育成関連分野では、企業のDX組織構築の支援サービスを提供する『TECH PLAY（テックプレイ）』、リスキリング支援サービス『Reskilling Camp（リスキリング キャンプ）』や、コミック教材を活用した研修サービス『コミックラーニング』、副業マッチングサービス『lotsful（ロツフル）』などを運営しています。また、新たな事業開発やデジタルトランスフォーメーションを通じて、パーソルグループのイノベーションを加速していくことを目指しています。