

TECH PLAY

2025年2月27日
パーソルイノベーション株式会社

エンジニア・DX人材育成サービス『TECH PLAY Academy』、
エクサウィザーズと企業の組織力向上に必要な
DX人材の発掘・育成をテーマにしたセミナーを開催
～生成AI時代における事業部からDXを推進するリーダーの育成について解説～

「はたらいて、笑おう。」をビジョンに掲げるパーソルグループのパーソルイノベーション株式会社 TECH PLAY Company（本社：東京都港区、TECH PLAY Company代表：片岡 秀夫）が運営する、実践型のオーダーメイド研修でDX人材を育成する『TECH PLAY Academy』（<https://business.techplay.jp/>）は、2025年3月6日（木）12:00～13:00に株式会社エクサウィザーズと「事業部からDXリーダーを育成する」をテーマにしたオンラインセミナーを共同で開催します。

EXAWIZARDS

今こそ実現！

事業部から
DXリーダーを育成する

人事部 × DX推進部で描く生成AI時代の人材育成

東 壊 氏
パーソルイノベーション株式会社
TECH PLAY ACADEMY
DX Sales Group Manager

伊藤 裕司 氏
株式会社エクサウィザーズ
HRTech事業部
事業部長

Online 3.6 Thu 12:00 - 13:00

■ オンラインセミナー概要

生成AI時代において人材育成は人事部門だけの課題ではなくなっており、DX推進には「事業部の中核人材のデジタルケイパビリティ向上」が不可欠です。特に、人事部とDX推進部の密接な連携が真の組織変革を実現するために必要ですが、実際にDXを推進するための人材育成を進めるにおいて、DX人材育成を誰が主導していくのか、部門間のギャップをどう埋めるのか、DXスキルの定義の曖昧さ、育成の効果測定の困難さなどさまざまな課題があります。

そのような課題に対して、本セミナーは、DX人材育成サービスを提供してきたエクサウィザーズと、実践型のオーダーメイド研修でDX人材を育成する『TECH PLAY Academy』が企業の組織力向上を加速させるために、事業部の中核となるDX人材の発掘・育成、AIを活用した現場での実践力強化の方法、部門間の連携事例を解説します。

社員のDX人材の育成によるリスク軽減、AIを活用した実践力の強化に取り組むDX推進・人事部門の責任者や担当者様はぜひお気軽にお申し込みください。

■ 開催概要

開催日	2025年3月6日（木）12:00～13:00
主催	株式会社エクサウィザーズ / パーソルイノベーション株式会社
視聴方法	Zoom ※お申し込みをいただいた方へ、参加用 URL をご案内します
費用	無料 ※インターネットに接続するための通信料金は参加者負担となります
参加対象	DX 推進・人事部門の責任者/担当者様
スケジュール	12:00～：開会の挨拶 12:01～：株式会社エクサウィザーズ 会社・サービス紹介 12:10～：パーソルイノベーション株式会社 TECH PLAY Academy 会社・サービス紹介 12:20～：パネルディスカッション 12:50：質疑応答 12:57：閉会の挨拶
申込方法	こちら より必要事項を入力のうえお申し込みください

■ 登壇者プロフィール



伊藤 裕司 氏

株式会社エクサウィザーズ HRTech 事業部 事業部長

株式会社マイナビで営業部長として主に新卒採用領域において 500 社を超える採用支援を行い、同社で旅行サービス、不動産サービスの新規事業立ち上げに従事。その後エクサウィザーズに入社。エクサウィザーズでは DX 人材育成プロダクトチームに参画し、現在 HR Tech 事業責任者を務め、DX 人材採用から育成、タレントマネジメント領域において事業運営を推進している。



東 壕

パーソルイノベーション株式会社 TECH PLAY Academy DX Sales Group Manager

大手人材系企業にて人事コンサルティングを中心としたキャリアを軸に、多くの企業の採用や組織等の人事課題解決プロジェクトをリード。ここ数年はスタートアップにてデジタルマーケティングサービスや AI SaaS の PMM として新規事業運営に携わる。現職では、人事経験や新規事業経験を活かし TECH PLAY にて DX 人材の育成支援を行う。

■ 『TECH PLAY』について < <https://techplay.jp/> >

約27万人のテクノロジー人材を会員にもつITイベント情報サービス『TECH PLAY』※、累計600回以上の開催実績を持つIT関連イベントの企画立案、企業のDX推進組織の構築支援など、各種サービスを提供しています。学習機会やつながりの創出によるテクノロジー人材のエンパワーメント、企業のデータ・テクノロジー活用を促すことで、日本の産業全体におけるデジタル化の推進を目指しています。

※2024年9月時点

■ パーソルイノベーション株式会社について < <https://persol-innovation.co.jp/> >

パーソルイノベーション株式会社は、パーソルグループの次世代の柱となる事業創造を目的として、2019年4月に事業を開始しました。企業のDX組織構築の支援サービスを提供する『TECH PLAY』（テックプレイ）、リスキリング支援サービス『Reskilling Camp（リスキリング キャンプ）』や、コミック教材を活用した研修サービス『コミックラーニング』、副業マッチングサービス『lotsful（ロットフル）』などを運営するとともに、新たな事業開発や、デジタルトランスフォーメーションを推進、パーソルグループのイノベーションを加速していきます。