

TECH PLAY

2024年10月17日
パーソルイノベーション株式会社

【日時：2024年10月23日(水)～25日(金) 10:00～14:00】

IT・DX人材育成支援サービス『TECH PLAY』、
アカリク主催の「Acaric Summit Premium 人事・採用 EXPO」に登壇

「はたらいて、笑おう。」をビジョンに掲げるパーソルグループのパーソルイノベーション株式会社 TECH PLAY Company（本社：東京都港区、TECH PLAY Company代表：片岡 秀夫）が運営する、27万人の会員をもつテクノロジー人材のエンパワメントと企業のDX組織構築の支援サービスを提供する『TECH PLAY（テック プレイ）』は、株式会社アカリク主催の、国内最大級のHRオンラインイベント「Acaric Summit Premium 人事・採用EXPO」に登壇します。パーソルグループからは24日13:00～14:00に、パーソル総合研究所 小林 祐児と、『TECH PLAY』より、TECH PLAY Branding 事業責任者 武藤 竜耶が、25日(金) 13:00～14:00に講演いたします。



■ Acaric Summit Premium 人事・採用EXPOについて

少子高齢化や働き方の多様化、テクノロジーの進歩などにより、ますます正解を導くことが難しくなっている「人事・採用」領域について、日本を代表するHR企業・オピニオンリーダーが集結し、最新の知見や事例を学び、考えを深める機会を提供します。



10月25日(金) 13:00～14:00の「LIFULL CTOが考える、エンジニア組織作りと採用戦略」の講演では、技術組織作りと技術情報発信に注力されているLIFULL社CTOの長沢 翼氏と、TECH PLAY Branding 事業責任者 武藤 竜耶より、エンジニア採用難の今、技術者を活かし選ばれる企業を目指すために、自社の取り組みを発信することと組織作りの重要性について、LIFULL社での事例を元に、「技術組織やエンジニアのありたい姿」についてや、人事と現場がタッグを組み、組織作りを進める上で必要なポイントを解説します。

【本公演視聴にあたるお願い】

本講演視聴をご希望の方は、お申込フォームにございます個人情報記載後の「視聴したい特別講演」の質問にて、以下講演タイトルにチェックを入れてください。

問い合わせ先 パーソルイノベーション株式会社 広報室
TEL : 03-6757-4259 MAIL : pino_pr@persol.co.jp

「LIFULL CTOが考える、エンジニア組織作りと採用戦略」

■こんな方におすすめです

- ・人的資本経営の実現に向けた戦略に携わる経営者・役員の方
- ・人事戦略の設計や実行に携わる人事責任者・CHROの方
- ・25・26卒の採用施策に携わる新卒採用担当者様
- ・人材育成・研修の設計や実行に携わる人材開発担当者様
- ・IT人材の採用や育成に携わる採用・育成担当者様

■イベント概要

https://acaric.jp/biz/summit-premium-2024-oct?np_source=13

イベント名称	Acaric Summit Premium 人事・採用EXPO
開催日	2024年10月23日(水)、10月24日(木)、10月25日(金) 10:00～14:00
主催	株式会社アカリク
視聴方法	ネクプロ ※お申し込みをいただいた方へ、参加用URLをご案内します。
費用	無料 ※インターネットに接続するための通信料金は参加者負担となります。
申込方法	こちら より必要事項を入力のうえお申し込みください。 (定員となり次第締め切りとさせていただきます)

■登壇者

・10月25日(金) 13:00～14:00 LIFULL CTOが考える、エンジニア組織作りと採用戦略

株式会社LIFULL

執行役員 CTO テクノロジー本部長

長沢 翼氏

2008年LIFULL入社。「LIFULL HOME'S」のWeb/iOSアプリ開発、API基盤の刷新などをした後、事業系システムのクラウド移行を責任者として実行。2017年にCTO就任し、事業系システム、社内情報システム領域を担当。

また、ベトナム・マレーシア2社の開発子会社の取締役として、国内外含むエンジニア組織を統括し、技術力向上及び組織力強化を推進。生成AI関連では、2023年5月に生成AIの専門組織(ジェネレーティブAIプロダクト開発室)を立ち上げ、社外に向け複数プロダクトをリリース。社内に向けても生成AIによる業務効率化の取り組みを実施。



パーソルイノベーション株式会社

TECH PLAY Branding 事業責任者 武藤 竜耶

インテリジェンス(現、パーソルキャリア)に新卒入社し、約4年間デジタル人材領域の採用支援を担当。その後、デジタル人材領域の採用支援部門責任者として部門立ち上げ。2017年、TECH PLAYに参画。事業開発、プロダクト開発、マーケティングを管掌し、TECH PLAY Brandingの責任者としてBranding領域を管掌。



■ パーソルグループからの登壇者

・10月24日(木) 13:00~14:00 早期化するインターンシップで企業は何を見せる／伝えるべきなのか

株式会社パーソル総合研究所**上席主任研究員 小林 祐児 氏**

上智大学大学院 総合人間科学研究科 社会学専攻 博士前期課程 修了。

NHK 放送文化研究所に勤務後、総合マーケティングリサーチファームを経て、2015年よりパーソル総合研究所。労働・組織・雇用に関する多様なテーマについて調査・研究を行う。

専門分野は人的資源管理論・理論社会学。

著作に『罰ゲーム化する管理職』（集英社インターナショナル）、『リスクリングは経営課題』（光文社）、『早期退職時代のサバイバル術』（幻冬舎）、『残業学』（光文社）『転職学』

（KADOKAWA）など多数。

**■ 『TECH PLAY』について < <https://techplay.jp/> >**

約27万人のテクノロジー人材を会員にもつITイベント情報サービス『TECH PLAY』※、累計600回以上の開催実績を持つIT関連イベントの企画立案、企業のDX推進組織の構築支援など、各種サービスを提供しています。学習機会やつながりの創出によるテクノロジー人材のエンパワーメント、企業のデータ・テクノロジー活用を促すことで、日本の産業全体におけるデジタル化の推進を目指しています。

※2024年9月時点

■ パーソルイノベーション株式会社について < <https://persol-innovation.co.jp/> >

パーソルイノベーション株式会社は、パーソルグループの次世代の柱となる事業創造を目的として、2019年4月に事業を開始しました。リスクリング支援サービス『Reskilling Camp（リスクリング キャンプ）』や、新規事業創出プログラム「Drit（ドリット）」から創出された、コミック教材を活用した研修サービス『コミックラーニング』、副業マッチングサービス『lotsful（ロットフル）』などを運営するとともに、新たな事業開発や、デジタルトランスフォーメーションを推進、パーソルグループのイノベーションを加速していきます。