

Press Release

報道関係各位

2016年4月1日

株式会社カヤック

## **Lobi、ゲーム開発者向け『Lobi 公式 ユーザーオフ会』プランを提供開始 ～第一弾は「クラッシュ・ロワイヤル」オフ会を4月16日開催！～**

株式会社カヤック(本社:神奈川県鎌倉市、代表取締役 CEO:柳澤大輔、東証マザーズ:3904、以下「カヤック」)が運営するスマートフォンゲームコミュニティサービス「Lobi -チャット&ゲームコミュニティ-」(以下、「Lobi」)は、ゲーム開発者向けに、Lobi 主催のゲームプレイヤー交流会が開ける『Lobi 公式 ユーザーオフ会』プランの提供を開始いたします。なお、第一弾である「クラッシュ・ロワイヤル Lobi 公式 ユーザーオフ会」は、4月16日(土)に秋葉原・e-sports SQUAREにて開催します。



『Lobi 公式 ユーザーオフ会』は、ゲーム開発者が Lobi を通じてゲームプレイヤーを集客し、交流会を開くことができるリアルイベントプランです。

今回、第一弾として4月16日(土)に秋葉原・e-sports SQUAREにて開催する「クラッシュ・ロワイヤル Lobi ユーザーオフ会」では、今年3月にリリースされたばかりのリアルタイム対戦型新感覚カードゲーム「クラッシュ・ロワイヤル」(iOS/Android 配信中)と Lobi の両アカウントをお持ちのユーザーを対象として、80名限定で無料ご招待いたします。

当日は参加者全員がチームに分かれて競うトーナメント企画や、ゲストプレイヤー・解説者として人気 YouTuber の招聘、また日本トップランカーによるエキシビジョンマッチ等を実施し、イベントの様子を YouTube で生中継します。トーナメント後は、交流会を予定しています。

### 【「クラッシュ・ロワイヤル Lobi ユーザーオフ会」概要】

■日時:

2016年4月16日(土) 14:30~18:00(14:00 開場)

■場所:

秋葉原 e-sports SQUARE

〒101-0021 東京都千代田区外神田 3-2-12 Box'R AKIBA ビル 2F

[https://e-sports-square.com/stadium/about/#about\\_access](https://e-sports-square.com/stadium/about/#about_access)

■URL:

<https://web.lobi.co/blog/news/42ff7c090327b1da67f7c9fbad6d2635c27ae6cc>

■配信チャンネル:

<https://www.youtube.com/channel/UCTilecFwG8FuO21UDhTY2kQ>

近年、ソーシャルゲームのプロモーションとして、ユーザーエンゲージメント向上のためのオフ会やファンイベントの開催が主流になりつつあります。Lobi は、ゲームへの熱量の高いユーザーコミュニティとして集客力とゲームユーザー同士がリアルに触れ合うイベント企画力に強みを持ち、より参加者の満足度が高いオフ会開催を実現します。また、同時に、ユーザーのゲーム継続率向上と、イベントのオンライン配信等により新規ユーザー獲得促進を目指します。

『Lobi 公式 ユーザーオフ会』の具体的なプラン内容としては以下を予定しています。

- ・オフ会イベントの企画制作
- ・Lobi 上でのイベント告知・集客
- ・イベント当日の運営
- ・オンライン生放送の配信
- ・開催後レポート記事の作成・Lobi への掲載

※『Lobi 公式 ユーザーオフ会』実施にご興味ございましたら、<<https://lobi.co/contact>>から問い合わせください。

「Lobi」は今後もコミュニティ運営を通じて、ゲームユーザー、ゲーム開発者双方にとっての価値あるサービス提供に努めてまいります。

## 【「Lobi」および「Lobi SDK」シリーズ 概要】

2010 年 12 月に App Store、Google Play にて提供を開始。

スマートフォンゲームプレイヤーが集まり攻略情報やフレンド募集などを行える公開チャットや、ゲームアプリと連動して特定のゲームメンバーと作戦を練るギルドチャットなど、ゲームプレイヤーとつながる場やゲームをより盛り上げるコミュニティとして運営。また、ゲーム開発者を支援する機能として 2012 年にスマートフォンゲーム開発者へチャット機能 SDK「Lobi チャット SDK」(現在は有償にて提供)、2013 年 10 月には、カジュアルゲーム開発者へマルチプラットフォームに対応したランキング機能 SDK「Lobi ランキング SDK」、2014 年 1 月には国内初のゲーム実況録画 SDK「Lobi REC SDK for iOS」(Unity、Unity5、Cocos2d、Cocos2d-x v2.x 以上対応)、同年 6 月には「Lobi REC SDK for Android」(Unity、Unity5、Cocos2d-x v2.x 以上対応)、7 月には SDK 実装なしでゲームアプリと直接連携し、ゲームに関する情報交換ができる公認コミュニティ機能および、ユーザーがログイン無しでブラウザ上から Lobi が閲覧できる「Lobi for Browser」の提供を開始。「Lobi REC SDK」は Lobi のデベロッパー向けサイトにて、法人個人向けに無料配布しています。2015 年 4 月には大型アップデートにより、ゲーム情報をタイトル毎に表示する「ゲームページ」、他ユーザーの動向をタイムラインで追える「アクティビティ」機能、各ユーザーの「プロフィールページ」機能が充実しました。2015 年 8 月に「Lobi REC SDK」が Metal API に対応。2016 年 2 月現在、「Lobi」の公開コミュニティ数 23.9 万以上、SDK 導入タイトル 745 以上、および公認コミュニティ導入タイトル 138 以上。

-----  
■URL: <https://web.lobi.co/> (Lobi for Browser)

■アプリダウンロード:

App Store: <https://itunes.apple.com/jp/app/id405548206?mt=8>

Google play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kayac.nakamap>

■対応機種:iOS7.0 以上、AndroidOS3.0 以上のスマートフォン

■アプリ価格: 無料(一部課金) ※アプリのご利用にはパケット通信料が必要です。

-----

## 【「クラッシュ・ロワイヤル」概要】

「クラッシュ・ロワイヤル」は手持ちのカードを使いながら、自分のタワーを守り、そして敵のタワーを攻めていく、リアルタイム対戦型の新感覚カードゲームです。「クラッシュ・オブ・クラン」でもお馴染みのユニットも多数登場。クランに所属すると、フレンドリーマッチ機能を使って気軽にクランメンバー同士で対戦を楽しむことが可能です。

App Store: <https://itunes.apple.com/jp/app/id1053012308>

Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.supercell.clashroyale&hl=ja>

### 【カヤック会社概要】

社名:株式会社カヤック

URL:<http://www.kayac.com/>

所在地:神奈川県鎌倉市小町 2-14-7 かまくら春秋スクエア 2 階

設立:2005 年 1 月 21 日

代表取締役:柳澤大輔 貝畑政徳 久場智喜

事業内容:日本的面白コンテンツ事業

### 【ゲーム開発者向け『Lobi ユーザーオフ会』お問い合わせ先】

<https://lobi.co/contact>

カテゴリを「イベント」を選択

問合せ内容に『Lobi ユーザーオフ会について』と記載してください。

※ユーザーオフ会に関するご注意:

- ・ご応募は首都圏のゲーム開発者に限らせていただきますが、首都圏以外のゲーム開発者には別途ホットラインを設けて、スムーズに導入いただけるようサポートさせていただきます。
- ・ご依頼は、ゲーム開発者に限らせていただきます。

### 【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社カヤック 広報

MAIL [promo@kayac.com](mailto:promo@kayac.com)

\*本プレスリリースに記載されている会社名および商品・サービス名は、各社の商標または登録商標です。