

Lobi が詳細条件を指定したメンバー募集を可能にする、

マルチプレイヤー マッチング機能をリリース！

～マルチプレイヤーAPIを通じてゲームアプリとプレイヤーステータスの連携もスタート！～

株式会社カヤックが運営するスマートフォンゲームコミュニティサービス「Lobi -チャット&ゲームコミュニティ-」(以下「Lobi」)は、詳細な条件を指定してマルチプレイのプレイヤーを募集できるマルチプレイヤー マッチング機能をリリースします。

マルチプレイヤー マッチング機能の特徴は以下の機能です。

■Lobi のマルチプレイヤー マッチング機能で一緒にプレイしたい理想のプレイヤーが見つかる！
再度同じメンバーでプレイも可能に！

1) 詳細な条件を設定して、ミスマッチを減少！

一般的な「マルチプレイ募集」機能では、メンバー募集時にゲームプレイヤーが見つからない、応募してみたら募集が終わっていた、などといったミスマッチが発生していました。

Lobi のマルチプレイヤーマッチング機能では、プレイヤーレベルやランク、所持アイテムといった参加条件を詳細に指定することで、希望するメンバーとのマッチングを実現します。また、マルチプレイの募集が終了した場合、募集ページには表示されないため、簡単にリアルタイムのメンバーを募集したり、応募することができます。

2) マルチプレイヤーとのマッチングをプッシュ通知でお知らせ！

一般的な「マルチプレイ募集」機能は、マルチプレイの募集画面をスマホで開いたまま応募者が現れるまで待つ必要があります。

Lobi のマルチプレイヤー マッチング機能では、ゲームプレイヤーとマッチングするとプッシュ通知が来るように設計してあるので、メンバーが揃うまで待つ必要がありません。待っている間に他のアプリを使用したり、先にゲームを進めておくことも可能です。

3) マッチング後にプライベートチャットが自動的に生成！ 作戦会議をしたり、再戦プレイ、リベンジも可能！

ゲームプレイヤーとのマッチングが成立したら、メンバーとのプライベートチャットが自動的に生成されるため、ゲームをプレイする前に作戦会議を行うことができます。ゲームをプレイ後に、再度同じメンバーにプレイを呼びかけることも可能なので、リベンジや、ゲームをクリアしたあと最初からプレイしなおす再戦プレイ、さらには新しいステージに同じメンバーでチャレンジができます。

■ ゲームタイトルごとに自分のプロフィールを表現できる設定が可能に！



ゲームタイトルごとにプロフィールや画像を設定できるようになりました。ゲームのランク、パーティー構成、所持アイテムといったプロフィールを詳細に入力できることでゲームプレイヤーとして情報発信が可能になります。また、自分が一緒にプレイしたいゲームプレイヤーの情報が簡単に確認できます。現在、2700 タイトルでそれぞれのプロフィールを設定いただけます。

■ マルチプレイ API と連携して、プレイヤーステータスを自動でプロフィールに反映！

マルチプレイヤーAPI を通じてゲームアプリと Lobi を連携することで、連携したゲームアプリのプレイヤーステータス(※)を Lobi 上で自動的に表示できる環境を構築します。2016 年 1 月以降、連撃アクション RPG「ソウルアームズ」(Wright Flyer Studios)などといった様々なタイトルとの連携を予定しています。

※プレイヤーステータスとは

マルチプレイヤーAPIを通じて、各ゲームアプリとLobiを連携することで得られる、プレイヤーレベル、ランク、所持アイテムといったユーザーのステータス情報をさします。

Lobiでは今回の新機能搭載により、スマートフォンゲーマー同士のコミュニケーションの場の提供を目指してまいります。今後も随時、スマートフォンゲームユーザーの利便性向上を図った機能やサービスの展開を予定しています。

【「Lobi」および「Lobi SDK」シリーズ 概要】

2010年12月にApp Store、Google Playにて提供を開始。

スマートフォンゲームプレイヤーが集まり攻略情報やフレンド募集などを行える公開チャットや、ゲームアプリと連動して特定のゲームメンバーと作戦を練るギルドチャットなど、ゲームプレイヤーとつながる場やゲームをより盛り上げるコミュニティとして運営。また、ゲーム開発者を支援する機能として2012年にスマートフォンゲーム開発者へチャット機能 SDK「Lobi チャット SDK」(現在は有償にて提供)、2013年10月には、カジュアルゲーム開発者へマルチプラットフォームに対応したランキング機能 SDK「Lobi ランキング SDK」、2014年1月には国内初のゲーム実況録画 SDK「Lobi REC SDK for iOS」(Unity、Unity5、Cocos2d、Cocos2d-x v2.x以上対応)、同年6月には「Lobi REC SDK for Android」(Unity、Unity5、Cocos2d-x v2.x以上対応)、7月には SDK 実装なしでゲームアプリと直接連携し、ゲームに関する情報交換ができる公認コミュニティ機能および、ユーザーがログイン無しでブラウザ上からLobiが閲覧できる「Lobi for Browser」の提供を開始。「Lobi REC SDK」はLobiのデベロッパー向けサイトにて、法人個人向けに無料配布しています。2015年4月には大型アップデートにより、ゲーム情報をタイトル毎に表示する「ゲームページ」、他ユーザーの動向をタイムラインで追える「アクティビティ」機能、各ユーザーの「プロフィールページ」機能が充実しました。2015年8月に「Lobi REC SDK」がMetal APIに対応。2015年11月現在、「Lobi」の公開コミュニティ数20万以上、SDK導入タイトル695以上、および公認コミュニティ導入タイトル133以上。

■ URL : <https://web.lobi.co/> (Lobi for Browser)

■ アプリダウンロード

App Store : <https://itunes.apple.com/jp/app/id405548206?mt=8Google>

play : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kayac.nakamap>

■ 対応機種 : iOS7.0以上、AndroidOS3.0以上のスマートフォン

■ アプリ価格 : 無料(一部課金) ※アプリのご利用にはパケット通信料が必要です。

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社カヤック 広報

MAIL promo@kayac.com

*本プレスリリースに記載されている会社名および商品・サービス名は、各社の商標または登録商標です。