

IoT道場

Python 基礎講座

無料

New



AIサポート(β)



エキスパートサポート

Python

デジタルスキル

IoT

無料講座

プログラミング

Pythonは、人気の高いプログラミング言語であり、そのシンプルな文法と豊富なライブラリにより、多くの人々に愛されています。この講座では、Pythonの基礎を学ぶことができます。プログラミング初心者の方や既に他のプログラミング言語に触れた経験のある方にも新たなスキルの習得に役立つ内容となっています。特に、IoT（Internet of Things）領域での活用を目指す方におすすめです。ぜひ、Pythonの魅力を探求しましょう！

講座の特徴

- **料金： 無料** 講座に参加するには、PC、インターネット環境、KK²Web会員への登録(無料)が必要です
- プログラミング初心者向けの基礎コンテンツから、応用的なトピックまで幅広いカリキュラム
- **New** ChatGPTを活用した「**AIサポート(β版)**」が質問にすぐに回答
- 悩んだ時、困った時はTAV（Teaching Assistant Volunteer）がサポート
- 手持ちのパソコンを使用しての実際のプログラミング作業



● 申込み

■ 個人でのお申込み



QRコードまたは、
URLからお申し込みください

https://www.kk2.ne.jp/kk2/seminar/iot_basic/

■ 団体（法人）でのお申込み



まずはQRコードまたは、
URLからお問い合わせください

お問い合わせ

https://www.kk2.ne.jp/kk2/header_link/inquiry_privacy.html

● IoT道場 紹介ビデオ

IoT道場の紹介ビデオをQRコードまたは、URLからご覧いただけます。



<https://www.kk2.ne.jp/kk2/seminar/digitalcommunity.html>



Lesson	Lesson詳細
Lesson 0 ～レッスンを始める前に～	0-1 プログラミングとは？ 0-2 Python とは？ 0-3 Python のライブラリ 0-4 Raspberry Pi 400 0-5 Python の開発環境 - Thonny - 0-6 テキストの使い方 0-7 プログラムの入力について 0-8 ～ 参考文献 ～
Lesson 1 Pythonを使ってみよう！	1-1 準備 1-2 拡張子 1-3 Pythonをはじめよう！ 1-4 Thonnyのウィンドウについて 1-5 Shellウィンドウを使ってみよう！ 1-6 Pythonの変数 1-7 Editorウィンドウを使ってみよう！ 1-8 演習！ - 変数・print
Lesson 2 データ型・文字列	2-1 Pythonの基本を学ぼう！ - input 2-2 Pythonの基本を学ぼう！ - データ型 2-3 演習！ - 文字列と変数 2-4 Pythonの基本を学ぼう！ - 文字列メソッド
Lesson 3 bool型 (True・False)	3-1 Pythonの基本を学ぼう！ - bool型 3-2 Pythonの基本を学ぼう！ - 比較演算子 3-3 Pythonの基本を学ぼう！ - 論理演算子 3-4 Pythonの基本を学ぼう！ - ショートサーキット
Lesson 4 条件分岐 (if・elif・else)	4-1 Pythonの基本を学ぼう！ - 条件分岐 4-2 演習！ - if elif else
Lesson 5 繰り返し	5-1 Pythonの基本を学ぼう！ - 繰り返し ① for in range() 5-2 Pythonの基本を学ぼう！ - 繰り返し ② while 5-3 Pythonの基本を学ぼう！ - 繰り返し ③ while True 5-4 Pythonの基本を学ぼう！ - continue・break 5-5 演習！ - while True (continue,breakの使い方)
Lesson 6 配列 ① (リスト)	6-1 Pythonの配列を学ぼう！ - リスト 6-2 Pythonの配列を学ぼう！ - リストの操作
Lesson 7 配列 ② (タプル・集合)	7-1 Pythonの配列を学ぼう！ - タプル 7-2 Pythonの配列を学ぼう！ - 集合
Lesson 8 配列 ③ (辞書・配列の繰り返し)	8-1 Pythonの配列を学ぼう！ - 辞書 8-2 Pythonの配列を学ぼう！ - 辞書の操作 8-3 Pythonの配列を学ぼう！ - 配列の繰り返し
Lesson 9 関数	9-1 プログラミングの関数とは？ 9-2 関数の定義 - 自分で関数を作成しよう！ 9-3 グローバル変数とローカル変数
Lesson 10 モジュール・パッケージ・ライブラリ	10-1 モジュール・パッケージ・ライブラリ 10-2 モジュール - import 10-3 演習！ - モジュールを使ってみよう！ 10-4 自分でモジュールを作成しよう 10-5 演習！ - モジュールの作成 10-6 パッケージを作成しよう
Lesson 11 オブジェクト指向プログラミング ①	11-1 オブジェクト指向プログラミングの概要 11-2 オブジェクトとクラス 11-3 クラスの定義 - クラス変数 11-4 演習！ - クラスの定義
Lesson 12 オブジェクト指向プログラミング ②	12-1 クラスの定義 - インスタンス変数とコンストラクタ 12-2 クラスの定義 - クラスの継承 12-3 演習！ - クラスの継承
Lesson 13 オブジェクト指向プログラミング ③ 演習	13-1 演習！ - オブジェクト指向プログラミング

IoT道場の教材・テキストは宇治市にある「 楽々電子塾」様にご協力頂いています。