



好きなことを好きなだけ

スマイルテック

SMILE TECH

小・中・高校生向け プログラミングスクール



埼玉No.1を目指せ!

スマイルテック主催 2019年埼玉ドローンチャレンジ

ドローンを使ってプログラミング体験! プログラミングとスピードを競い合うドローンレース!



2018年度GPリーグ 当学校の埼玉県代表が優勝!

「GPリーグ ヤマハ発動機プログラミングコロシアム1都3県大会」にて
当学校の埼玉県代表「PCファイター-S」が優勝致しました!



保護者の声

口コミ **4.7** ★★★★★

いつもきめ細かく教えていただきありがとうございます。お陰さまで始めてまだ数ヶ月にも関わらず、すっかり得意になっています。チケット制なもの、部活や塾で予定が先まで立てられない子どもにはぴったりで、楽しく通っております。

(中学1年生 保護者様)



教室で学んできた後、お家ですぐにパソコンを開いて作ったゲームを見せてくれます。毎月開催されるスクラッチコンテストに入賞できるよう日々ゲーム作りに励んでいます。コンテストがあることで良い刺激になり、モチベーションUPに繋がっています。

(小学5年生 保護者様)



息子がお世話になっております。元々スクラッチコースを受講していましたが、物作りが好きなのでロボットコースも同時に受講することにしました。決まったコースだけでなく、好きなコースを組み合わせることで受講できる所がとても魅力的です。

(小学2年生 保護者様)



スマイルテック

SMILE TECH

URL <https://www.smileme.jp>

MAIL info@smileme.jp

詳しくは
お気軽にお問い合わせください!

048-789-7754

自社教室、
オンライン教室
どちらもOK!

詳しくは弊社サイトへ



YouTube
チャンネル

[公式]スマイルテック
で検索してね!

チャンネル登録お願いします!



LINEの友達登録
お願いします!

LINE ID
@smile-tech



子ども達の未来のために

子ども達には無限の力がある

まだ誰も知らない力

自分の力が発揮できるものは何か

その答えを見つける一つの場所でありたい

それがSMILE TECHの想い

得意なものを見つけに行こう

そして沢山の挑戦をしよう

時に悩んだり うまく行かなくても大丈夫

その繰り返しがあなたのとても大きな力になる

周りとの足並みを揃える必要はない

自分の考えを形に

アイデアを実現し発信できる人へ

想像以上の世界に出会おう

あなたの未来は無量大

さあ 一緒に明るい未来への一歩を踏み出そう

子どもの「できるよろこび」をちからに。

SMILE TECHは

一人一人の個性に合わせた教育を実践しています。



プログラミングコースではプログラミングを通して

子ども本来の自由な発想力と創造性、思考力や表現力を伸ばします。

ゲーム開発を通してプログラミング的思考（ロジカルシンキング）を学んだり、

仲間と協力して方法を考え、1つの作品を形にするために試行錯誤を繰り返します。

SMILE TECH 3つの特徴

専門性の高いカリキュラム

一人一人好きなこと、学習したいこと、なりたいものは違います。SMILE TECHでは豊富なコースでお子さまの好きを見つけるお手伝いをします。子どもたちの想像力を掻き立てる独自教材やプログラムの開発、わくわくするような楽しいイベント開催に力を入れています。



アクティブラーニング (リトルティーチャー制度)

小学校でも話題のアクティブラーニングを取り入れた授業を展開しています。アクティブラーニングとは従来のような受動的な授業方式ではなく、子どもたち自ら能動的に学習プロセスに参加する学習手法のことです。SMILE TECHでは子どもたちが理解し教え合うことで、その子に自信を身につけてもらいます。



子どもに合わせた環境提供

SMILE TECHではリアル教室とオンライン教室を併用で開講しています。リアル教室では大勢で賑やかにプログラミングしたい子、少人数で静かにプログラミングしたい子、オンライン教室ではグループでお話ししながら進めたい子、個別で自分のペースで進めたい子と、それぞれのスタイルに合う環境を提供します。



プログラミングコース

プログラミング思考からゲーム、アプリ開発まで重点的に学びたいと思っている方にオススメ。スクラッチ、プロセッシング、Unity、ロボット、ドローンをご用意しております。

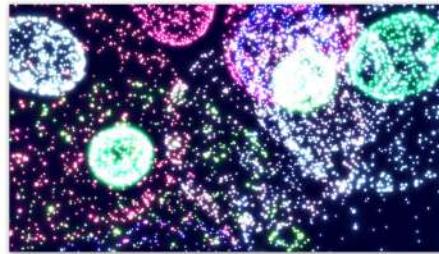
スクラッチ

ブロックを使ったビジュアルプログラミングを学習します。ゲーム作りなどを通してプログラミング的思考を養います。



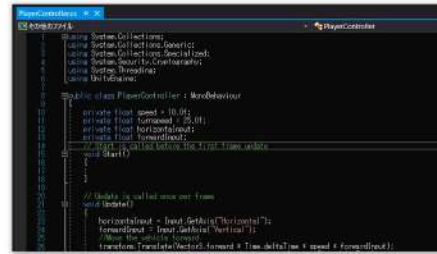
プロセッシング

実際にコードを入力してデジタルアートを学習します。感性を磨きつつプロジェクションマッピングを目指します。



Unity

本格的なアプリやオリジナルゲーム開発を学習します。作成した作品をiOSやPS5ストアで配信することを目指します。



ロボット

最先端プログラミングロボットを活用して学習します。様々なロボットを使用し自由な発想力を育てていきます。



授業の流れ (全90分)

タイピング
練習

5分

カリキュラム・
ミッション確認

10分

プログラミング

70分

発表・講評

5分

テキストを見ながら
ブロックプログラミングを
行います。



受講フローイメージ (スクラッチ・プロセッシング・Unityコース)

半年後

スクラッチコースでスクラッチの基礎を学習します。このブロックを使うとどんな動きをするかなど理解してゲームを作ることができます。



1年後

プログラミング用語を一通り学び、やりたいことをイメージしたゲームを自分でプログラミングできるようになります。上手く動かなくても自ら間違いを見つけることができます。



2年後

プロセッシング・Unityコースで本格的にプログラミングを学習し、コード入力してデジタルアートやアプリ・ゲーム開発の作品作りに挑戦ができるようになります。

