[PRESS RELEASE ]   
報道関係者各位

2014年7月10日

株式会社DMM.com

--------------------------------------------------------------------------------------------

**新作アドベンチャーRPG「感染×少女」7月10日（木）アップデート実施**

**Macintoshでの動作対応、レベルアップ時の仕様変更**

**10万人突破に伴い記念キャンペーンも同時実施！！**

--------------------------------------------------------------------------------------------

Webを通じて様々なコンテンツを提供する株式会社DMM.com（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長　松栄立也、<http://www.dmm.com/>以下DMM ）とインターネットを利用したゲームの企画・開発・運営を行う株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント（ 本社：東京都品川区、代表取締役社長：浅井　清、**http://www.gamania.co.jp/**）は、7月10日（木）にシステムアップデートを実施致します。また、「感染×少女」の登録者数が10万人を突破したことを記念し、「感染者10万人突破キャンペーン」を実施致します。詳細は公式サイトをご覧ください。

▼システムアップデート概要

・Macintosh環境での動作対応

　Macintosh環境でゲームがプレイ可能となります。

・メインキャラクター（主人公）のレベルがアップした際に、体力が回復する仕様に変更。



▼キャンペーン概要

　「感染×少女」の登録者数が10万人を突破したことを記念し、「感染者10万人突破キャンペーン」を実施致します。

▽タイトル

「感染者10万人突破キャンペーン」

▽キャンペーン実施に伴う特典

・キャンペーン期間中体力回復速度が10分で5pt回復に変更（通常30分で5pt回復）

・キャンペーン期間中の連続ログインボーナスの報酬がダイヤ2個からダイヤ5個にUP

　※連続ログインボーナスとは毎日ログインすることで手に入るアイテムのことです。

▽達成条件とプレゼント報酬

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 達成条件 | プレゼント報酬 |
| 条件1 | キャンペーン期間中にキャラクターを作成し、メインキャラクターをLv20まで上げたお客様 | ダイヤ100個をプレゼント |
| 条件2 | キャンペーン期間中に、「感染×少女」内でDMMポイントを、合計200ポイント以上消費されたお客様 | ダイヤ20個とマニー100,000をプレゼント |
| 条件3 | キャンペーン期間中に、「感染×少女」内でDMMポイントを、合計 2,000 ポイント以上消費されたお客様 | ダイヤ100個とマニー1,000,000をプレゼント |

※ダイヤとは、ゲーム内の様々なサービスを利用することができるゲーム内通貨の一種です。

　DMMポイントと交換することができます。

※マニーとは、ゲーム内で獲得することができるゲーム内通貨の一種です。

▽感染者10万人突破キャンペーン期間

2014年7月10日（木）メンテナンス終了後～2014年7月24日（木）メンテナンス開始時まで（14日間）

▼公式サイト

<http://xd.gamania.co.jp/dmm/>

▼公式twitterアカウント

<https://twitter.com/zombigirl_kari>

Copyright © since 1998 DMM All Rights Reserved.

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

本件へのお問い合わせは下記まで

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

【広報に関するお問い合わせ】

株式会社DMM.comラボ

高木([takagi-kazuki@dmm.com](mailto:takagi-kazuki@dmm.com))

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝