

スマホゲームクリエイター育成ワークショップ「スマホゲーム道場」第1期生募集を開始
有名ゲームプロデューサーの特別講演が決定



スマホゲームクリエイター育成ワークショップ「スマホゲーム道場」が第1期生募集を開始しました。

「スマホゲーム道場」はスマホゲームを新規に立上・運用するクリエイター向けの全6回のワークショップ型セミナーです。

ディレクター・プランナー、エンジニア、デザイナーを、別々に募集し、チームをつくり、スマホゲームを企画後、事業プラン及びUIモックを作成します

全6回の「講義、実習、発表」を通し、スマホゲームをつくるための「考える力」「行動力」「人脈」が身に付きます。

大人気ゲームのプロデューサーからの実践に役立つ特別講演も予定されています。

【スマホゲーム道場概要】

■1日目 (8/25 火 20:00-23:00)

- ・講義「開発体制と役割分担」
- ・講義「モック作成ツールの使い方」

株式会社マスタッシュ 代表取締役社長 森尾紀明氏 特別講演

「ゲーム会社設立のステップ」

■ 2 日目 (9/1 火 20:00-23:00)

- ・ 講義「スマホゲーム市場と競合分析」
- ・ 講義「スマホゲームの企画」
- ・ ゲームアイデアディスカッション
- ・ ワーク「モック制作してみよう」
- ・ ワーク「スマホゲームプラン検討」
- ・ 株式会社エイリム 代表取締役 COO 高橋 英士氏 特別講演
「ブレイブフロンティアの開発秘話」

■ 3 日目 (9/8 火 20:00-23:00)

- ・ スマホゲームプランの発表会
- ・ 他チーム合同、フィードバックディスカッション
- ・ 講義「スマホゲームディレクション」
- ・ 講義「スマホゲームクリエイティブディレクション」

■ 4 日目 (9/15 火 20:00-23:00)

- ・ 講義「売上とスケジュール」
- ・ 講義「スマホゲームの仕様作成」
- ・ ワーク「事業計画づくり」

アクセルマーク株式会社 エンジニア 特別講演
「スマホゲームの開発の注意点」

■ 5 日目 (9/29 火 20:00-23:00)

- ・ 講義「スマホゲームの運用」
- ・ 講義「機能改善(品質管理・デバックシート)」
- ・ ワーク「スマホゲーム企画・事業計画づくり」
- ・ 他チーム合同、フィードバックディスカッション

■ 6 日目 (10/6 火 20:00-23:00)

・ゲーム企画&事業計画のプレゼン大会

・LLPからのフィードバック

・特別審査員

株式会社セガ・インタラクティブ チェインクロニクル開発プロデューサー 新小田 裕二氏

アクセルマーク株式会社 プロデューサー

・表彰式

また、優秀なチームには「GameCreatorIncubation」から最大3億円の資金提供のチャンス（面談&審査）があります。 ※ただし、資金提供が必ず保証されるものではありません

卒業後には、Facebookのコミュニティにて特別講師、卒業生との交流が可能で、スマホゲームの立上・運用を学びたい人やスマホゲーム関連の人脈が欲しい人に役立つ内容となっています。

これらの取り組みを実施することにより、優秀なスマホゲームクリエイターを発掘、育成してまいります。

「スマホゲーム道場」の詳細はこちらを参照ください。

<http://gamecreator.jp/game/2015/08/11/gamedojo1/>

■開催スケジュール

開催日：8/25（火）,9/1（火）,9/8（火）,9/15（火）,9/29（火）,10/6（火）

開催日時：20時-23時

開催場所：アクセルマーク株式会社（最寄り駅：中野坂上、ハーモニータワー17階）

■「スマホゲーム道場」第1期生応募はこちらからお願い致します。

<http://peatix.com/event/102835/>

<GameCreatorIncubation について>

モバイルゲーム事業の新たな試みとしてスマートデバイスゲーム開発会社への投資及び育成を目的とした有限責任事業組合(LLP)。アクセルマークグループが、自社の事業であるモバイルゲーム事業と関連の深いスマートデバイスゲーム開発企業等を対象とした投資及び育成を行うために組成されました。

<協賛企業>アクセルマーク株式会社 (東証マザーズ上場、証券コード：3624)
「“楽しい”で世界をつなぐ」をミッションに、モバイルゲーム事業に加え、
広告事業、コンテンツ事業の3事業を柱に事業展開を行なう。
サービス開始から3年を経過したロングヒットタイトル「天空のレギオン」や
スマホ向けシュミレーションRPG『キングダム-英雄の系譜-』(Publisher：株式会社ディ
ー・エヌ・エー)の開発・運用実績を持つ。

<モデレータ>Eagle株式会社 代表取締役 藤永真至
iモードビジネスとスマホビジネスで2回の起業経験と、レインボーアップスクールやIT
事業創造道場、
横浜ブルーオーシャンサミットなど、豊富なセミナー開催の経験をもつ。
(実績) アプリ制作250本、1200万DL。プログラミングスクール運営では
1000人の受講生を輩出。業界向けセミナーでは延べ10000名を動員。
参加者や講師の中から数十人の上場企業家やバイアウト長者がうまれている。

<講師>株式会社プロデュースフォース 代表取締役 神田卓也
渋谷のベンチャー企業に就職し、5年間で20以上のメディア、サービス、新規事業を立ち
上げる。
独立後は、プロデューサーとして月商1億円規模のサービスを複数本立上げる傍ら、
スマホゲームスクール、スマホゲーム交流会、コワーキングスペース立上げなど
スマホ・IT・ゲームに関わる人の交流と育成に従事する。

<会社概要> 株式会社プロデュースフォース (<http://www.produceforce.co.jp>)
所在地 東京都渋谷区恵比寿1-6-6 土田ビル5F
設立 2010年7月
代表者 代表取締役社長 神田卓也
事業内容 スマホゲーム事業、メディア事業、スクール事業

【本件に関するお問い合わせ】

株式会社プロデュースフォース 広報担当
東京都渋谷区恵比寿1-6-6 土田ビル5F
E-mail : info@produceforce.co.jp
